

ΚΑΝΟΝΕΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ



ADRENALYN™



1

ΕΠΙΛΕΞΕ ΤΗΝ ΟΜΑΔΑ ΣΟΥ

Όλα ξεκινούν με τους παίκτες σου. Μάζεψε τις κάρτες σου και διάλεξε τους καλύτερους για την ομάδα των ονείρων σου: πρέπει να έχεις 11 παίκτες για την πρώτη ομάδα και τρεις αλλαγές.

2

ΕΝΔΕΚΑΔΑ

Καλύτερα μια άμυνα 3 ή 4 ατόμων; Μια επίθεση σε 2 ή 3 άξονες; Επίλεξε ανάλογα με τα χαρακτηριστικά των παικτών σου ένα από τα ακόλουθα σχήματα: 3-5-2, 3-4-3, 4-3-3, 4-4-2, 4-5-1, 5-3-2, 5-4-1

Καλή διασκέδαση, προπονητή, είναι η σειρά σου!



ΛΟΓΟΤΥΠΟ ΟΜΑΔΑΣ



RARITY
ICON

ΑΡΙΘΜΟΣ
ΚΑΡΤΑΣ

ΠΕΡΙΟΧΗ ΒΟΛΗΣ / ΠΕΡΙΟΧΗ ΑΠΟΘΗΚΕΥΣΗΣ

ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ ΑΜΥΝΑΣ

ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ ΕΛΕΓΧΟΥ ΤΟΥ ΑΓΩΝΑ

ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ ΕΠΙΘΕΣΗΣ

ΣΥΝΟΛΙΚΗ ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ

ΟΝΟΜΑ

ΘΕΣΗ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ



ΚΑΡΤΑ ΜΠΟΝΟΥΣ

Μπορείς, επίσης, να αναβαθμίσεις μία TEAM MATE χρησιμοποιώντας μία CLUB BADGE, η οποία ενισχύει και τις τρεις αξίες του παιχνιδιού κατά πέντε βαθμούς την καθεμία. Σημείωσε, όμως, ότι οι κάρτες αυτές μπορούν να χρησιμοποιηθούν μόνο με μία TEAM MATE του ίδιου συλλόγου, και μόλις χρησιμοποιηθούν, η κάρτα μπόνους πρέπει να απορριφθεί.



3

ΕΤΟΙΜΑΣΟΥ ΓΙΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙ

Τοποθέτησε τις κάρτες σου κλειστές πάνω στο ταμπλό και να θυμάσαι: στη διάρκεια του αγώνα δεν μπορείς να κρυφοκοιτάξεις! Ένας καλός προπονητής ξέρει την ομάδα του σαν την παλάμη του χεριού του!

4 ΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΑΡΧΙΖΕΙ!

Εντάξει, πάμε! Κάντε κλήρωση για να δείτε ποιος θα ξεκινήσει. Είσαι πρώτος; Επίλεξε μία από τις κάρτες σου και αποφάσισε αν θα παίξεις επίθεση, άμυνα ή κέντρο. Στη συνέχεια, ο αντίπαλός σου πρέπει να κάνει το ίδιο (πάντα χωρίς να δείχνει τις κάρτες του).



ΠΟΙΟΣ ΠΑΙΚΤΗΣ ΚΕΡΔΙΖΕΙ!

Έχεις περισσότερους πόντους; Ουάου! Πέτυχες γκολ και διατήρησες την κατοχή του παιχνιδιού. Είσαι πίσω στο σκορ; Μην αποθαρρύνεσαι, αυτό μπορεί να αλλάξει στον επόμενο γύρο, αλλά πρόσεχε γιατί η μπάλα πηγαίνει στο αντίπαλο και θα κάνει την επόμενη κίνηση. Είστε ισοπαλία; Υπάρχει ακόμα η συνολική αξία για να συγκρίνετε! Αν και αυτή είναι ίση, η η αντιπαράθεση τελειώνει χωρίς νικητή. Σημείωση: Στο τέλος κάθε παιχνιδιού, οι κάρτες πρέπει πάντα να αλλάξουν.



ΑΝ ΤΟ ΣΚΟΡ ΤΩΝ ΔΥΟ ΠΑΙΚΤΩΝ ΕΙΝΑΙ ΙΣΟ ΤΟΤΕ ΣΥΓΚΡΙΝΕΤΑΙ Η ΣΥΝΟΛΙΚΗ ΑΞΙΑ

Ο ΠΑΙΚΤΗΣ Α ΚΕΡΔΙΖΕΙ!



ΚΑΝΕ ΑΝΤΙΚΑΤΑΣΤΑΣΗ ΠΑΙΚΤΗ

Όπως και σε ένα πραγματικό παιχνίδι, ο πάγκος μπορεί να σου φέρει τη νίκη, γι' αυτό χρησιμοποίησε τους παίκτες στον πάγκο αποτελεσματικά! Συνολικά έχεις 5 παίκτες στη διάθεσή σου: ο καθένας από αυτούς μπορεί να χρησιμοποιηθεί πριν από κάθε αγώνα, αντικαθιστώντας έναν αρχικό παίκτη. Σημείωση: Η κάρτα που αντικατέστησες βγαίνει εκτός παιχνιδιού

5 ΦΑΟΥΛ!

Μία φορά ανά παιχνίδι, ο τερματοφύλακας μπορεί να διαπράξει φάουλ. Σημείωση: αυτό είναι δυνατό μόνο για τον παίκτη ο οποίος παίζει άμυνα και δεν έχει ακόμη δείξει τη δική του κάρτα. Σε αυτή την περίπτωση καταλογίζεται εκτέλεση φάουλ. Όλες οι κάρτες έχουν ένα σύμβολο που αντιπροσωπεύει ένα σουτ προς το τέρμα και οι τερματοφύλακες έχουν ένα αντίστοιχο σύμβολο που αντιπροσωπεύει την απόκρουση. Κατά τη σύγκριση των δύο καρτών, αντιπαραθέστε τα σύμβολα και θα καταλάβετε αν ο παίκτης πέτυχε γκολ ή αν ο τερματοφύλακας απέκρουσε το σουτ.



Εναλλακτικά, μπορείς να παίξεις την κάρτα του τερματοφύλακα οποιαδήποτε στιγμή του ματς, απλά ανατρέχοντας στην αξία του παιχνιδιού.

6 ΣΦΥΡΙΓΜΑ ΛΗΞΗΣ

Αν έχεις χρησιμοποιήσει όλες τις κάρτες και έχεις σκοράρει περισσότερο από τον αντίπαλό σου, κερδίζεις τον αγώνα!

ΠΕΝΑΛΤΙ!

ΘΕΛΕΙΣ ΝΑ ΖΗΣΕΙΣ ΤΗ ΣΥΓΚΙΝΗΣΗ ΜΙΑΣ ΓΡΗΓΟΡΗΣ ΚΑΙ ΣΥΝΑΡΠΑΣΤΙΚΗΣ ΑΝΤΙΠΑΡΑΘΕΣΗΣ; ΤΟΤΕ ΠΑΙΞΕ ΠΕΝΑΛΤΙ!

- Κάθε παίκτης επιλέγει έναν τερματοφύλακα και 5 παίκτες για να εκτελέσουν.
- Κάθε παίκτης ανοίγει την κάρτα του τερματοφύλακα του ενώ ανακατεύει τις κάρτες των άλλων παικτών του κλειστές.
- Αποφάσισε ποιός θα σουτάρει πρώτος. Ο παίκτης ανοίγει την πρώτη από τις κάρτες του και συγκρίνει το σύμβολο του σουτ του με το σύμβολο απόκρουσης του αντίπαλου τερματοφύλακα. Αν ο παίκτης που κλωτσάει περάσει το διάστημα που καλύπτει ο τερματοφύλακας, το πέναλτι σημειώνεται, διαφορετικά το πέναλτι αποκρούεται. Οι βολές πραγματοποιούνται σε διαδοχικούς γύρους, σκοράροντας όπως σε έναν πραγματικό αγώνα.
- Εάν η ακολουθία των πέναλτι λήξει ισοπαλία, το παιχνίδι συνεχίζεται μέχρι το τέλος με την εκτέλεση από ένα πέναλτι ο καθένας. Όποιος αστοχίσει πρώτος και ο αντίπαλός του σκοράρει το δικό του πέναλτι, έχει χάσει το παιχνίδι!